**NHẬP MÔN CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**

BIÊN BẢN HỌP NHÓM

TUẦN 0

C:\Users\tdqua_000\Dropbox\SS-Slides\DeCuong-CDIO\Template CDIO v4.2\Templates\Hinh anh\LogoTruong.png

Khoa Công nghệ thông tin

Trường Đại học Khoa học tự nhiên TP HCM

**Biên bản họp nhóm**

# Thông tin chung

Tên nhóm: Nhóm 7

Các thành viên có tham dự:

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **MSSV** | **Họ và tên** | **Email** | **SĐT** | **Vai trò trong nhóm** |
| 1 | 20120356 | Lê Minh Quân | marucube35@gmail.com | 0902675457 | PM |
| 2 | 20120390 | Võ Hữu Trọng | bedaudau2002@gmail.com | 0859011232 | QA |
| 3 | 20120344 | Vương Tấn Phát | vuongtanphat139@gmail.com | 0867979242 | Designer |
| 4 | 20120365 | Lê Trung Sơn | sutucon1501@gmail.com | 0849172539 | BA |
| 5 | 20120395 | Nguyễn Anh Tuấn | tuanthanhdat18@gmail.com | 0961813509 | Dev |

Các thành viên vắng mặt:

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **MSSV** | **Họ và tên** | **Email** | **SĐT** | **Vai trò trong nhóm** |
| 1 |  |  |  |  |  |
| 2 |  |  |  |  |  |

Mục tiêu cuộc họp nhằm:

1. Phổ biến mô hình SCRUM.
2. Hoàn thành Project Plan.

Địa điểm: Trực tuyến qua Google Meet.

Thời gian bắt đầu: 10 giờ ngày 4 tháng 12.

Thời gian kết thúc:11 giờ 30 ngày 4 tháng 12.

# Kết quả buổi họp

Xác định được các mục tiêu công việc:

## Nhiệm vụ chung cho cả nhóm:

Tìm ra được các công cụ và nguồn tham khảo cho sản phẩm.

Phân chia được các Sprint và các deadline cụ thể của từng Sprint.

Chọn được ngày để họp Kế hoạch Sprint và họp Sơ kết Sprint.

Phân chia được lịch làm việc cố định của team.

Các thành viên hiểu được mô hình Scrum, hiểu được nhiệm vụ cần phải làm.

## Nhiệm vụ của từng cá nhân:

Học Python, tìm hiểu cách chạy code và debug.

Hiểu được cách tạo một game.

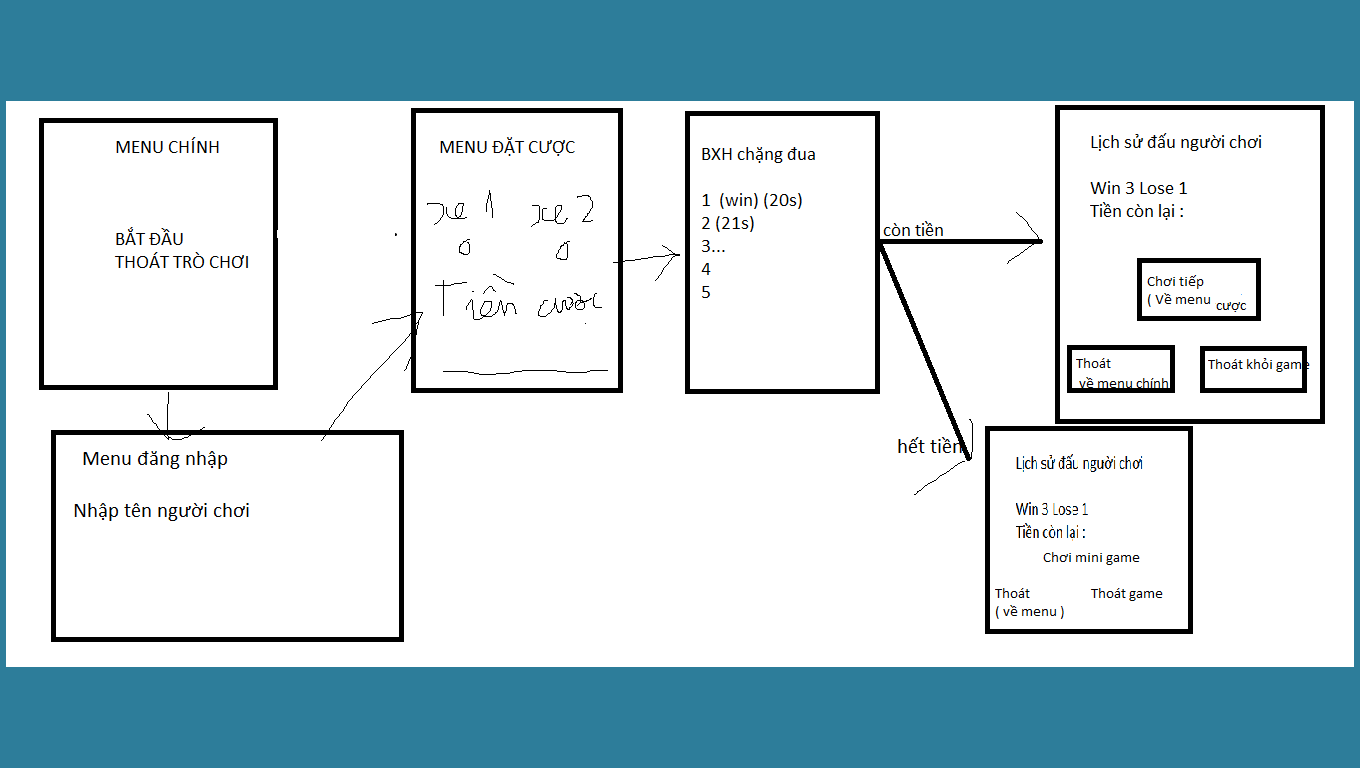
Học cách tạo chuyển động game và xử lý va chạm.

Tạo được các hiệu ứng trong game

# Bảng phân công công việc tuần sau (từ 07/12/2020 đến 13/12/2020)

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **Người phụ trách** | **Mô tả nội dung công việc** | **Bắt đầu** | **Kết thúc** | **Kết quả mong đợi** |
| 1 | Lê Minh Quân | Học Python, tìm hiểu Pygame, code chuyển động chính của game. | 08/12/2020 | 13/12/2020 | Hoàn thành được chuyển động của game, xử lý chuyển cảnh |
| 2 | Võ Hữu Trọng | Học Python, tìm hiểu Pygame, code chuyển động chính của game. | 08/12/2020 | 13/12/2020 | Hoàn thành các hiệu ứng chuyển động trong lúc đua. |
| 3 | Vương Tấn Phát | Design cho logo, button, đường đua, background. | 08/12/2020 | 13/12/2020 | Thiết kế giao diện game và các hình vẽ sao cho sinh động. |
| 4 | Lê Trung Sơn | Làm tính năng gắn hình ảnh và tên cho đối tượng chạy đua. | 08/12/2020 | 13/12/2020 | Hoàn thành tính năng tên và hình ảnh chạy theo từng xe. |
| 5 | Nguyễn Anh Tuấn | Học thêm về các cách tạo game | 08/12/2020 | 13/12/2020 | Lên ý tưởng tạo mô hình xe. |

1. **Minh chứng cuộc họp**



Graphical user interface, application, table, Excel

Description automatically generated